

RACER:

HALV-DÆMON:

Beskrivelse: De som drikker vin af dæmontilbedernes bæger forvandles til halv-dæmoner. Nogle gør det for at få magt, mens andre gør det for at hjælpe dæmonerne med at bevise deres uskyldighed og at de er misforståede. De prøver endda at omvende de onde dæmoner. De mener at englenerne er de onde og beskylder dæmonerne for en masse ting de faktisk ikke har gjort; nogle mener endda at englenerne har forbandet dæmonerne til at være onde. Nogle halv-dæmoner får horn og mutationer, hvis de gør noget meget slemt.



Krav: Røde streger som går ned fra panderoden over øjnene.

HP: 3

Startevne: "Dæmon-gaven"

HALV-ENGEL:

Beskrivelse: Halv-englenerne skabes ud fra lysets amulet. De er ment til at hjælpe landet med at modstå dæmonerne, som nu har frit lejde i landet. Dette er landets sidste forsvar mod mørkets magter, som englenerne har holdt fra portene i årtusinder. At blive halvengel er dog en tung byrde, for det siges, at man ikke kan overleve i mere end et år. Derfor er det kun de mest heltmodige, som vil ofre sig for landet, som bliver til halv-enge. Nogle halv-enge får vinger, hvis de gør en masse godt.

Krav: Gule streger som går ned fra panderoden over øjnene.

HP: 3

Startevne: "Engle-gaven"

SORTELVER:

Beskrivelse: I mange år har sortelverne gemt sig under jorden i underverdenen, men nu vender de tilbage til overfladen, fordi deres tidligere allierede, vampyrerne, er genopstået. Sortelverne er beslægtede med elverne, og har deres smidighed og hurtighed. Men hvor elverne er beskyttere af livet, så er sortelverne beskyttere af døden. Deres evne til at genopvække zombier under kamp er meget frygtet.

Krav: Sorte, spidse ører og sort maling på alt synligt hud.

HP: 2

Evne: Sortelvere starter med evnen "zombie".



SPECIELLE KAMPEVNER:

ENGLE-GAVEN:

De som bliver halv-engle starter med denne evne. Halv-englen må 2 gange pr. spilgang lægge sine hænder på en såret eller besvimer persons skulder og sige ordene "Giv liv". Så regenererer han alle sine HP.

DÆMON-GAVEN:

De som bliver halv-dæmoner starter med denne evne. Halv-dæmoner må 2 gange pr. spilgang pege på en fjende som er i kamp med og råbe "frys arme" eller "frys ben". Hvis du vælger at fryse armene må personen ikke bevæge sine arme. Hvis du fryser benene, skal personen stå stille. Han er frossen i 15 sekunder.

ZOMBIE:

Evnen "zombie" kan kun bruges 2 gange pr. spilgang af den samme person. Den bruges i kamp til at genopvække en død/besvimer person. Zombien vågner på 3 HP og skal beskytte sortelveren. Det er vigtigt at zombien skal bevæge sig meget langsomt. Zombien må ikke bruge bue eller tohåndsvåben. Evnen varer i 5 minutter, indtil kampen slutter eller til zombien slås ned. En vampyr kan også lære denne evne, hvis han/hun har 9 stempler på sit karakterark, og en sortelver vil oplære ham/hende.